

1. Poznanje računarske grafike. Poznanje multimedija
2. Primeri primene računarske grafike
3. Rad sa tekstom - Word
4. Obrada slike na računaru. Osnovni poznavanje 2D i 3D
5. Rasterska grafika
6. Vektorska grafika
7. Kombinovanje vektorske i bitmapirane grafike
8. Obrada slike - Corel Draw
9. Crtanje linija -||-
10. Crtanje pravougla -||-
11. -||- elipse i kruga -||-
12. -||- mnogougla -||-
13. Kucanje teksta -||-
14. Prilagodavanje teksta krivoj liniji
15. Digitalni fotoaparati - Nikon D80
16. -||- -||- Modeli fotografisanje
17. Photoshop - osnovni elementi radne površine
18. Obrada zvuka - program Audacity
19. Obrada video fajlova - programi Movie Maker
20. Animacije - programi Microsoft GIF Animator
21. Izrada multimedijalne prezentacije - Programi Power Point
22. Preporuke za uspešnu prezentaciju
23. Samostalna izrada prezentacije