

REŠAVANJE SISTEMA JEDNAČINA (METODA DETERMINANTI)

U prethodnim fajlovima smo govorili kako se rešavaju sistemi upotrebom matrica. U ovom fajlu ćemo pokušati da vam objasnimo kako se primenjuju **determinante** na rešavanje sistema linearnih jednačina.

Važno je napomenuti da ćemo ovde posmatrati samo kvadratne sisteme $S_{n \times n}$, to jest sisteme koji imaju jednak broj nepoznatih i jednačina. Profesori najčešće zadaju sisteme $S_{3 \times 3}$ ili $S_{4 \times 4}$, pa ćemo njima posvetiti pažnju.

Govorili smo već da sistem može biti **homogen** i **nehomogen**.

Pogledajmo najpre nehomogen sistem $S_{3 \times 3}$ (tri jednačine , tri nepoznate):

$$a_1x + b_1y + c_1z = t_1$$

$$a_2x + b_2y + c_2z = t_2$$

$$a_3x + b_3y + c_3z = t_3$$

Oдавde najpre formiramo **determinantu sistema** uzimajući brojeve ispred nepoznatih: $D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$

Zatim članove **uz x** zamenimo slobodnim članovima (sa desne strane jednakosti): $D_x = \begin{vmatrix} t_1 & b_1 & c_1 \\ t_2 & b_2 & c_2 \\ t_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$

Članove **uz y** zamenimo slobodnim članovima: $D_y = \begin{vmatrix} a_1 & t_1 & c_1 \\ a_2 & t_2 & c_2 \\ a_3 & t_3 & c_3 \end{vmatrix}$

Članove **uz z** zamenimo slobodnim članovima: $D_z = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & t_1 \\ a_2 & b_2 & t_2 \\ a_3 & b_3 & t_3 \end{vmatrix}$

Na ovaj način smo dobili četiri determinante :

$$D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} \quad D_x = \begin{vmatrix} t_1 & b_1 & c_1 \\ t_2 & b_2 & c_2 \\ t_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} \quad D_y = \begin{vmatrix} a_1 & t_1 & c_1 \\ a_2 & t_2 & c_2 \\ a_3 & t_3 & c_3 \end{vmatrix} \quad D_z = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & t_1 \\ a_2 & b_2 & t_2 \\ a_3 & b_3 & t_3 \end{vmatrix}$$

U svakom zadatku nam je prvi posao da nadjemo vrednosti za ove determinante.

Dalje rešenja tražimo koristeći **Kramerovu teoremu**:

- i) Ako je determinanta sistema $D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$ različita od nule, onda sistem ima jedinstveno rešenje koje tražimo preko: $x = \frac{D_x}{D}$; $y = \frac{D_y}{D}$; $z = \frac{D_z}{D}$
- ii) Ako je determinanta sistema $D = 0$ i $D_x = D_y = D_z = 0$ sistem ima beskonačno mnogo rešenja (neodredjen je) ili se može desiti da sistem nema rešenja.
- iii) Ako je determinanta sistema $D = 0$ i $D_x \neq 0 \vee D_y \neq 0 \vee D_z \neq 0$ (znači, bar jedna od ove tri determinante da je različita od nule) sistem je nemoguć, to jest nema rešenja.

Pazite, sve ovo važi za nehomogen sistem.

Šta ako imamo homogen sistem?

$$\begin{aligned} & a_1x + b_1y + c_1z = 0 \\ \text{Ako posmatramo homogen sistem :} & a_2x + b_2y + c_2z = 0 \\ & a_3x + b_3y + c_3z = 0 \end{aligned}$$

Jasno je da on uvek ima **trivijalna** rešenja $(x, y, z) = (0, 0, 0)$

Kvadratni homogen sistem ima netrivialna rešenja ako i samo ako je $D = 0$

Znači, da bi naš homogen sistem imao netrivialna rešenja, mora biti

$$D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = 0$$

Razmišljanje za sisteme $S_{4 \times 4}$ (4 jednačine, 4 nepoznate) je potpuno analogno sa ovim, s tim da nas ovde čeka mnogo veći posao kod nalaženja vrednosti determinanata:

$$a_1x + b_1y + c_1z + d_1t = u_1$$

$$a_2x + b_2y + c_2z + d_2t = u_2$$

$$a_3x + b_3y + c_3z + d_3t = u_3$$

$$a_4x + b_4y + c_4z + d_4t = u_4$$

Posmatrajmo sistem :

Ovde tražimo sledeće determinante:

$$D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & d_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 & d_4 \end{vmatrix} \quad D_x = \begin{vmatrix} u_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ u_2 & b_2 & c_2 & d_2 \\ u_3 & b_3 & c_3 & d_3 \\ u_4 & b_4 & c_4 & d_4 \end{vmatrix} \quad D_y = \begin{vmatrix} a_1 & u_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & u_2 & c_2 & d_2 \\ a_3 & u_3 & c_3 & d_3 \\ a_4 & u_4 & c_4 & d_4 \end{vmatrix} \quad D_z = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & u_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & u_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & u_3 & d_3 \\ a_4 & b_4 & u_4 & d_4 \end{vmatrix} \quad D_t = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & u_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & u_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & u_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 & u_4 \end{vmatrix}$$

Rešenja tražimo:

$$x = \frac{D_x}{D}; \quad y = \frac{D_y}{D}; \quad z = \frac{D_z}{D}; \quad t = \frac{D_t}{D}, \text{ naravno sve po Kramerovoj teoremi...}$$

Ako je homogen sistem:

$$a_1x + b_1y + c_1z + d_1t = 0$$

$$a_2x + b_2y + c_2z + d_2t = 0$$

$$a_3x + b_3y + c_3z + d_3t = 0$$

$$a_4x + b_4y + c_4z + d_4t = 0$$

za njega isto važi da ima netrivialna rešenja ako je $D = 0$.

ZADACI

1. Rešiti sistem jednačina:

$$x + 2y - 5z = 6$$

$$2x + y + 2z = 5$$

$$-3x + 3y - 4z = 8$$

Rešenje:

Naravno, ovaj sistem je mnogo lakše rešiti Gausovom metodom ili nekom drugom, ali pošto proučavamo determinante, ovom prilikom ćemo ići težim putem:

Izračunavamo vrednosti sledećih determinanti(mi ćemo koristiti **Sarusovo pravilo** sa dopisivanjem prve dve kolone a vi možete i razvijati determinantu...kako vam je lakše...)

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -5 \\ 2 & 1 & 2 \\ -3 & 3 & -4 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & -5 \\ 2 & 1 & 2 \\ -3 & 3 & -4 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ -3 & 3 \end{vmatrix} = -4 - 12 - 30 + 16 - 6 - 15 = -51 \rightarrow \boxed{D = -51}$$

Pošto je determinanta sistema različita od nule, odmah znamo da će sistem imati jedinstveno rešenje.

Idemo dalje:

$$D_x = \begin{vmatrix} 6 & 2 & -5 \\ 5 & 1 & 2 \\ 8 & 3 & -4 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 6 & 2 & -5 \\ 5 & 1 & 2 \\ 8 & 3 & -4 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 6 & 2 \\ 5 & 1 \\ 8 & 3 \end{vmatrix} = -24 + 32 - 75 + 40 - 36 + 40 = -23 \rightarrow \boxed{D_x = -23}$$

$$D_y = \begin{vmatrix} 1 & 6 & -5 \\ 2 & 5 & 2 \\ -3 & 8 & -4 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 6 & -5 \\ 2 & 5 & 2 \\ -3 & 8 & -4 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 6 \\ 2 & 5 \\ -3 & 8 \end{vmatrix} = -20 - 36 - 80 + 48 - 16 - 75 = -179 \rightarrow \boxed{D_y = -179}$$

$$D_z = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 6 \\ 2 & 1 & 5 \\ -3 & 3 & 8 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 6 \\ 2 & 1 & 5 \\ -3 & 3 & 8 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ -3 & 3 \end{vmatrix} = 8 - 30 + 36 - 32 - 15 + 18 = -15 \rightarrow \boxed{D_z = -15}$$

Kramerova teorema nam daje sledeće rešenje:

$$x = \frac{D_x}{D} = \frac{-23}{-51} = \frac{23}{51}$$

$$y = \frac{D_y}{D} = \frac{-179}{-51} = \frac{179}{51}$$

$$z = \frac{D_z}{D} = \frac{-15}{-51} = \frac{5}{17}$$

2. U zavisnosti od parametra a , diskutovati i rešiti sistem:

$$\begin{aligned}ax + y + z &= 1 \\x + ay + z &= a \\x + y + az &= a^2\end{aligned}$$

Rešenje:

$$D = \begin{vmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & a \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} a & 1 & 1 & a & 1 \\ 1 & a & 1 & 1 & a = a^3 + 1 + 1 - a - a - a = a^3 - 3a + 2 \\ 1 & 1 & a & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$\begin{aligned}a^3 - 3a + 2 &= a^3 - a - 2a + 2 = a(a^2 - 1) - 2(a - 1) = a(a - 1)(a + 1) - 2(a - 1) = (a - 1)(a^2 + a - 2) = \\ &= (a - 1)(a - 1)(a + 2) = (a - 1)^2(a + 2)\end{aligned}$$

$$\boxed{D = (a - 1)^2(a + 2)}$$

Ovde nije dovoljno samo naći vrednost determinante, već to rešenje moramo spakovati u proizvod.

$$D_x = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & a & 1 \\ a^2 & 1 & a \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ a & a & 1 & a & a = a^2 + a^2 + a - a^2 - 1 - a^3 = -a^3 + a^2 + a - 1 = -a^2(a - 1) + 1(a - 1) = \\ a^2 & 1 & a & a^2 & 1 \end{vmatrix}$$

$$(a - 1)(-a^2 + 1) = (a - 1)(1 - a)(1 + a) = -(a - 1)(a - 1)(1 + a) = -(a - 1)^2(a + 1)$$

$$\boxed{D_x = -(a - 1)^2(a + 1)}$$

$$D_y = \begin{vmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \\ 1 & a^2 & a \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} a & 1 & 1 & a & 1 \\ 1 & a & 1 & 1 & a = a^3 + 1 + a^2 - a - a^3 - a = a^2 - 2a + 1 = (a - 1)^2 \\ 1 & a^2 & a & 1 & a^2 \end{vmatrix}$$

$$\boxed{D_y = (a - 1)^2}$$

$$D_z = \begin{vmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & a & a \\ 1 & 1 & a^2 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} a & 1 & 1 & a & 1 \\ 1 & a & a & 1 & a \\ 1 & 1 & a^2 & 1 & 1 \end{vmatrix} = a^4 + a + 1 - a^2 - a^2 - a = a^4 - 2a^2 + 1 = (a^2 - 1)^2 = (a - 1)^2 (a + 1)^2$$

$$\boxed{D_z = (a - 1)^2 (a + 1)^2}$$

Završili smo tehnički deo posla, našli rešenja i spakovali ih. Naš savet je da ih sada prepisete, jer sledi diskusija:

$$D = (a - 1)^2 (a + 2)$$

$$D_x = -(a - 1)^2 (a + 1)$$

$$D_y = (a - 1)^2$$

$$D_z = (a - 1)^2 (a + 1)^2$$

Kramer kaže da sistem ima jedinstveno rešenje ako je $D \neq 0$.

U ovom slučaju mora biti:

$$D \neq 0 \rightarrow (a - 1)^2 (a + 2) \neq 0 \rightarrow a \neq 1 \wedge a \neq -2$$

Ako je $a \neq 1 \wedge a \neq -2$ sistem ima jedinstveno rešenje:

$$x = \frac{D_x}{D} = \frac{-\cancel{(a-1)^2} (a+1)}{\cancel{(a-1)^2} (a+2)} = -\frac{a+1}{a+2} \rightarrow \boxed{x = -\frac{a+1}{a+2}}$$

$$y = \frac{D_y}{D} = \frac{\cancel{(a-1)^2}}{\cancel{(a-1)^2} (a+2)} = \frac{1}{a+2} \rightarrow \boxed{y = \frac{1}{a+2}}$$

$$z = \frac{D_z}{D} = \frac{\cancel{(a-1)^2} (a+1)^2}{\cancel{(a-1)^2} (a+2)} = \frac{(a+1)^2}{a+2} \rightarrow \boxed{z = \frac{(a+1)^2}{a+2}}$$

Ali ovde posao nije gotov, jer moramo ispitati šta se dešava ako je $a = 1$, pa ako je $a = -2$.

za $a = 1$

$$D = (a-1)^2(a+2) = (1-1)^2(1+2) = 0$$

$$D_x = -(a-1)^2(a+1) = -(1-1)^2(1+1) = 0$$

$$D_y = (a-1)^2 = (1-1)^2 = 0$$

$$D_z = (a-1)^2(a+1)^2 = (1-1)^2(1+1)^2 = 0$$

Po Krameru ovde sistem ima beskonačno mnogo rešenja, vraćamo se u početni sistem i zamenjujemo $a = 1$.

$$\begin{array}{|l} ax + y + z = 1 \\ x + ay + z = a \\ x + y + az = a^2 \end{array} \rightarrow \begin{array}{|l} 1x + y + z = 1 \\ x + 1y + z = 1 \\ x + y + 1z = 1^2 \end{array} \rightarrow \begin{array}{|l} x + y + z = 1 \\ x + y + z = 1 \\ x + y + z = 1 \end{array}$$

$$x + y + z = 1 \rightarrow z = 1 - x - y$$

Sistem je neodređen a rešenja opisujemo sa $(x, y, z) = (x, y, 1 - x - y)$ $x \in \mathbb{R}, y \in \mathbb{R}$

Napomena: Neki profesori zahtevaju da se uvede neko novo slovo(slova) kod opisivanja rešenja, recimo:

$$(p, q, 1 - p - q) \quad p \in \mathbb{R}, q \in \mathbb{R}$$

Naš savet je kao i uvek isti: radite kako zahteva vaš profesor... ne talasajte...

za $a = -2$

$$D = (a-1)^2(a+2) = (-2-1)^2(-2+2) = 0$$

$$D_x = -(a-1)^2(a+1) = -(-2-1)^2(-2+1) = -9 \cdot (-1) = 9 \rightarrow \boxed{D_x \neq 0}$$

Ne moramo menjati dalje, po Krameru, ovde je sistem **nemoguć**.

3. U zavisnosti od parametra a , diskutovati i rešiti sistem:

$$x + y + z = 0$$

$$ax + 4y + z = 0$$

$$6x + (a+2)y + 2z = 0$$

Rešenje:

Najpre uočimo da je sistem homogen, to jest da uvek ima trivijalno rešenje $(0,0,0)$.

Da bi ovaj sistem imao i netrivialna rešenja determinanta sistema mora biti baš jednaka nula.

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & 4 & 1 \\ 6 & a+2 & 2 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & 4 & 1 \\ 6 & a+2 & 2 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ a & 4 \\ 6 & a+2 \end{vmatrix} = 8 + 6 + a(a+2) - 2a - (a+2) - 24 = 14 + a^2 + 2a - 2a - a - 2 - 24 = a^2 - a - 12$$

$$a^2 - a - 12 = 0 \rightarrow a_{1,2} = \frac{1 \pm \sqrt{49}}{2} = \frac{1 \pm 7}{2} \rightarrow a_1 = 4; a_2 = -3$$

Sad moramo ispitati za **oba** rešenja šta se dešava. Vraćamo ove vrednosti u početni sistem :

za $a = 4$

$$x + y + z = 0$$

$$4x + 4y + z = 0$$

$$\underline{6x + (4+2)y + 2z = 0}$$

$$x + y + z = 0$$

$$4x + 4y + z = 0$$

$$\underline{6x + 6y + 2z = 0 \dots \dots / : 2}$$

$$x + y + z = 0$$

$$4x + 4y + z = 0$$

$$\underline{3x + 3y + z = 0}$$

$$II - III \rightarrow x + y = 0 \rightarrow \boxed{y = -x} \rightarrow x + y + z = 0 \rightarrow \boxed{z = 0}$$

Rešenja su: $(x, y, z) = (x, -x, 0) \quad x \in R$

za $a = -3$

$$x + y + z = 0$$

$$-3x + 4y + z = 0$$

$$\underline{6x + (-3+2)y + 2z = 0}$$

$$x + y + z = 0$$

$$-3x + 4y + z = 0$$

$$\underline{6x - y + 2z = 0}$$

$$III + I \rightarrow 7x + 3z = 0 \rightarrow \boxed{x = \frac{-3z}{7}}$$

$$x + y + z = 0 \rightarrow \frac{-3z}{7} + y + z = 0 \rightarrow y = -z + \frac{3z}{7} \rightarrow \boxed{y = \frac{-4z}{7}}$$

Rešenja su: $(x, y, z) = \left(\frac{-3z}{7}, \frac{-4z}{7}, z\right) \quad z \in R$

ЗА ОДЕЉЕЊА III_3 И III_4 ЗА ПЕРИОД 27.4. - 30.4

Домћи ЗАДАТАК

1 Користећи Крамерову теорему решити систем:

$$\begin{aligned}x + 2y + 3z &= 1 \\2x + 4y - 6z &= -2 \\-x + 2y + 6z &= 4\end{aligned}$$

2 У зависности од параметра a , дискутовати и решити систем:

$$\begin{aligned}2x + y - z &= -1 \\~~4x - 2y + 6z &= 7~~ \\-4x - 2y + az &= a \\(a-1)x + y + z &= 2\end{aligned}$$