

Пријатељи класа

Често је добро да се класа пројектује тако да има и "повлашћене" кориснике, односно функције или друге класе које имају право приступа њеним приватним члановима. Такве функције и класе називају се пријатељима (енгл. friends).

Пријатељске функције

Пријатељске функције (енгл. friend functions) су функције које нису чланице класе, али имају приступ до приватних чланова класе.

Те функције могу да буду глобалне функције или чланице других класа.

Да би се нека функција прогласила пријатељем класе, потребно је у декларацији те класе навести декларацију те функције са кључном речи **friend** испред.

Пријатељска функција се дефинише на уобичајен начин:

```
class X {
    friend void g (int,X&); // prijateljska globalna funkcija
    friend void Y::h ();   // prijateljska clanica druge klase
    int i;
public:
    void f(int ip) {i=ip;}
};
```

Пријатељске класе

Ако је потребно да све функције чланице класе *Y* буду пријатељске функције класи *X*, онда се класа *Y* декларише као пријатељска класа (friend class) класи *X*.

Тада све функције чланице класе *Y* могу да приступају приватним члановима класе *X*, али обратно не важи ("пријатељство" није симетријена релација):

```
class X {
    friend class Y;
    //...
};
```